

PERFECTIONNEMENT POUR TOUS

› SUPPORT DE COURS ‹

# Enchères de contrôle et Blackwood

FICHES/DONNES



N°2



Version du 3/01/2022

PASSERIEU Christine

# TABLE DES MATIÈRES

## Fiche résumé du 1<sup>er</sup> cours :

<b>les enchères de contrôle</b> .....	<b>3</b>
Que faut-il posséder dans la couleur ? .....	<b>3</b>
Comment annoncer un contrôle ? .....	<b>3</b>
Quand annoncer un contrôle ? .....	<b>3</b>
Après l'expression d'un fit .....	<b>3</b>
En exprimant le fit (soutien-contrôle) .....	<b>4</b>
La technique des contrôles .....	<b>4</b>

<b>Donnes</b> .....	<b>5</b>
---------------------	----------

## Fiche résumé du 2<sup>e</sup> cours :

<b>le Blackwood</b> .....	<b>13</b>
4SA Blackwood ? .....	<b>13</b>
Les réponses au Blackwood 5 clés (ou 5 As) .....	<b>13</b>
La suite des enchères .....	<b>13</b>
Le problème de la Dame d'atout .....	<b>13</b>
L'enchère de 5SA .....	<b>14</b>

<b>Donnes</b> .....	<b>15</b>
---------------------	-----------

Dans les tableaux d'enchères,  
la vulnérabilité est indiquée par la couleur du trait et le donneur marqué en toutes lettres.



● ● EN EXPRIMANT LE FIT (SOUTIEN-CONTRÔLE)

S	OUEST	N	E
1♠	1♠	2♦	3♣
2♠	3♠	3♦	4♣
3♠			
4♠			
5♠			
6♠			
7♠			
8♠			
9♠			
10♠			
11♠			
12♠			
13♠			
14♠			
15♠			
16♠			
17♠			
18♠			
19♠			
20♠			
21♠			
22♠			
23♠			
24♠			
25♠			
26♠			
27♠			
28♠			
29♠			
30♠			
31♠			
32♠			
33♠			
34♠			
35♠			
36♠			
37♠			
38♠			
39♠			
40♠			
41♠			
42♠			
43♠			
44♠			
45♠			
46♠			
47♠			
48♠			
49♠			
50♠			
51♠			
52♠			
53♠			
54♠			
55♠			
56♠			
57♠			
58♠			
59♠			
60♠			
61♠			
62♠			
63♠			
64♠			
65♠			
66♠			
67♠			
68♠			
69♠			
70♠			
71♠			
72♠			
73♠			
74♠			
75♠			
76♠			
77♠			
78♠			
79♠			
80♠			
81♠			
82♠			
83♠			
84♠			
85♠			
86♠			
87♠			
88♠			
89♠			
90♠			
91♠			
92♠			
93♠			
94♠			
95♠			
96♠			
97♠			
98♠			
99♠			
100♠			

L'enchère de 4♣ montre à la fois le fit à Pique et le contrôle des Trèfles.  
 Une réponse de 4♠ aurait constitué un arrêt. → *Donne 2*

— LA TECHNIQUE DES CONTRÔLES —

Si un joueur possède plusieurs contrôles il doit annoncer celui qui s'exprime au palier le plus bas, qu'il soit de premier tour ou de second tour.

OUEST

♠ R9  
 ♥ AR10832  
 ♦ V64  
 ♣ A7

S	OUEST	N	E
1♠	1♥	2♦	3♣
2♠	2♥	3♦	4♣
3♠	3♥	4♦	5♣
4♠	4♥	5♦	6♣
5♠	5♥	6♦	7♣
6♠	6♥	7♦	8♣
7♠	7♥	8♦	9♣
8♠	8♥	9♦	10♣
9♠	9♥	10♦	11♣
10♠	10♥	11♦	12♣
11♠	11♥	12♦	13♣
12♠	12♥	13♦	14♣
13♠	13♥	14♦	15♣
14♠	14♥	15♦	16♣
15♠	15♥	16♦	17♣
16♠	16♥	17♦	18♣
17♠	17♥	18♦	19♣
18♠	18♥	19♦	20♣
19♠	19♥	20♦	21♣
20♠	20♥	21♦	22♣
21♠	21♥	22♦	23♣
22♠	22♥	23♦	24♣
23♠	23♥	24♦	25♣
24♠	24♥	25♦	26♣
25♠	25♥	26♦	27♣
26♠	26♥	27♦	28♣
27♠	27♥	28♦	29♣
28♠	28♥	29♦	30♣
29♠	29♥	30♦	31♣
30♠	30♥	31♦	32♣
31♠	31♥	32♦	33♣
32♠	32♥	33♦	34♣
33♠	33♥	34♦	35♣
34♠	34♥	35♦	36♣
35♠	35♥	36♦	37♣
36♠	36♥	37♦	38♣
37♠	37♥	38♦	39♣
38♠	38♥	39♦	40♣
39♠	39♥	40♦	41♣
40♠	40♥	41♦	42♣
41♠	41♥	42♦	43♣
42♠	42♥	43♦	44♣
43♠	43♥	44♦	45♣
44♠	44♥	45♦	46♣
45♠	45♥	46♦	47♣
46♠	46♥	47♦	48♣
47♠	47♥	48♦	49♣
48♠	48♥	49♦	50♣
49♠	49♥	50♦	51♣
50♠	50♥	51♦	52♣
51♠	51♥	52♦	53♣
52♠	52♥	53♦	54♣
53♠	53♥	54♦	55♣
54♠	54♥	55♦	56♣
55♠	55♥	56♦	57♣
56♠	56♥	57♦	58♣
57♠	57♥	58♦	59♣
58♠	58♥	59♦	60♣
59♠	59♥	60♦	61♣
60♠	60♥	61♦	62♣
61♠	61♥	62♦	63♣
62♠	62♥	63♦	64♣
63♠	63♥	64♦	65♣
64♠	64♥	65♦	66♣
65♠	65♥	66♦	67♣
66♠	66♥	67♦	68♣
67♠	67♥	68♦	69♣
68♠	68♥	69♦	70♣
69♠	69♥	70♦	71♣
70♠	70♥	71♦	72♣
71♠	71♥	72♦	73♣
72♠	72♥	73♦	74♣
73♠	73♥	74♦	75♣
74♠	74♥	75♦	76♣
75♠	75♥	76♦	77♣
76♠	76♥	77♦	78♣
77♠	77♥	78♦	79♣
78♠	78♥	79♦	80♣
79♠	79♥	80♦	81♣
80♠	80♥	81♦	82♣
81♠	81♥	82♦	83♣
82♠	82♥	83♦	84♣
83♠	83♥	84♦	85♣
84♠	84♥	85♦	86♣
85♠	85♥	86♦	87♣
86♠	86♥	87♦	88♣
87♠	87♥	88♦	89♣
88♠	88♥	89♦	90♣
89♠	89♥	90♦	91♣
90♠	90♥	91♦	92♣
91♠	91♥	92♦	93♣
92♠	92♥	93♦	94♣
93♠	93♥	94♦	95♣
94♠	94♥	95♦	96♣
95♠	95♥	96♦	97♣
96♠	96♥	97♦	98♣
97♠	97♥	98♦	99♣
98♠	98♥	99♦	100♣
99♠	99♥	100♦	
100♠	100♥		

Ouest possède à la fois le contrôle des Piques et des Trèfles.  
 Le plus économique est 3♠.

- ▶ Un contrôle sauté est un contrôle dénié. → *Donne 1*
- ▶ Quand un contrôle a été sauté, le retour au palier de la manche du partenaire indique une volonté d'arrêt de la séquence. → *Donnes 5 et 7*

# Donnes



DONNE N°1

<p>♠ A5 ♥ AD954 ♦ AD8 ♣ D104</p> <p>♠ 10632 ♥ V7 ♦ V1095 ♣ 732</p> <p>♠ 9 ♥ 10832 ♦ R642 ♣ A985</p> <p>♠ RDV874 ♥ R6 ♦ 73 ♣ RV6</p>		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;">S</th> <th style="width: 25%;">O</th> <th style="width: 25%;">NORD</th> <th style="width: 25%;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">1♥</td> <td>passé</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♠</td> <td>passé</td> <td style="text-align: center;">2SA</td> <td>passé</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3♠</td> <td>passé</td> <td style="text-align: center;">4♦</td> <td>passé</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">4SA</td> <td>passé</td> <td style="text-align: center;">5♣</td> <td>passé</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">6♠</td> <td>fin</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame : Valet de Carreau.</p>	S	O	NORD	E			1♥	passé	1♠	passé	2SA	passé	3♠	passé	4♦	passé	4SA	passé	5♣	passé	6♠	fin		
S	O	NORD	E																							
		1♥	passé																							
1♠	passé	2SA	passé																							
3♠	passé	4♦	passé																							
4SA	passé	5♣	passé																							
6♠	fin																									

## ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

La main de Nord est régulière et possède 19 HL. Elle justifie une redemande à 2SA avec saut. La répétition des Piques au palier de 3 garantit **un minimum de six cartes** ainsi que la certitude du fit puisque l'ouvreur en possède deux ou trois. Elle exprime également **des ambitions de chelem**. En effet, les 15 HLD de Sud ajoutés aux 18 HL de Nord installent le camp dans la zone du chelem, ce qui entraîne l'ouvreur à déclencher le processus des contrôles. Son enchère de 4♦ montre le contrôle des Carreaux tout en déniait celui des Trèfles. Rassuré sur les Carreaux, Sud n'a plus qu'à poser le Blackwood pour vérifier qu'il ne manque pas deux As (clés).

## ●● JEU DE LA CARTE

Sud est à la tête de dix levées avec six atouts, trois Cœurs et un Carreau. Les Trèfles procureront les deux plis manquants mais cet affranchissement contraint de rendre la main. Il ne faudrait pas qu'à ce moment la défense puisse encaisser un Carreau. Sud prend l'entame Carreau de l'As et capture les atouts adverses en quatre tours. Il joue ensuite le Roi puis l'As et la Dame de Cœur, défaussant le deuxième Carreau de sa main. Il vient d'acquérir le contrôle de deuxième tour par la coupe dans cette couleur. Il est temps de jouer Trèfle. Si le flanc rejoue Carreau, Sud coupe.

♠ D92		♠ 5
♥ A10864		♥ D97
♦ D7		♦ R942
♣ AV7		♣ 98543
♠ 763		♠ ARV1084
♥ R32		♥ V5
♦ V1085		♦ A63
♣ D106		♣ R2

SUD	O	N	E
1♠	passé	2♥	passé
3♠	passé	4♣	passé
4♦	passé	4SA	passé
5♣	passé	6♠	fin

Entame : Valet de Carreau.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Fort de 15 points HLD, Nord se doit de différer l'expression du fit à Pique par un changement de couleur au palier de 2. Le saut à 3♠ exprime un minimum de six cartes et de 15 à 17 H. Le camp est donc dans la zone du chelem mais un soutien à 4♠ de Nord constituerait un arrêt. Ce dernier doit faire ce que l'on appelle un « soutien-contrôle ». Dans cette situation l'enchère de 4♣ est à interpréter de la façon suivante : « *J'ai le fit à Pique et le contrôle des Trèfles.* ». Sud annonce 4♦, le contrôle qui manquait à Nord qui peut ainsi poser le Blackwood. La réponse de 5♣ montre trois clés - dont le Roi d'atout - mais la mauvaise qualité des Cœurs de Nord ainsi que la présence de petits honneurs dans les couleurs courtes l'éloignent de l'idée d'un grand chelem.

### ●● JEU DE LA CARTE

Sud dispose de dix levées avec six Piques, un Cœur, un Carreau et deux Trèfles. Un onzième pli proviendra de la coupe du troisième Carreau au mort mais quid du douzième ? Sud appelle la Dame de Carreau à la première levée, couverte du Roi, fabriquant ainsi à la défense une levée inévitable. La réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle semble constituer la seule chance de succès. Pour l'exploiter, Sud joue de la façon suivante : il prend le Roi de Carreau de l'As et en rejoue pour ouvrir sa coupe. Quoi que joue la défense, le déclarant devra couper un Carreau au mort et tenter l'impasse à la Dame de Trèfle en jouant le Roi suivi d'un petit vers le Valet.

Sud peut même réaliser treize plis s'il joue tout de suite trois tours de Trèfle en défaussant un Cœur. Il peut alors couper deux Cœurs en main. Comme le résidu est partagé 3/3 il n'est plus nécessaire de couper de Carreau, la longue du mort procurant deux levées de longueur sous lesquelles disparaissent les deux Carreaux de Sud. En cas de partage moins favorable des Cœurs on pourrait repartir sur la coupe du Carreau au mort. Pas facile tout ça !

♠ AV9  
 ♥ ADV52  
 ♦ 64  
 ♣ A83

♠ 64  
 ♥ R973  
 ♦ RV52  
 ♣ V109

♠ 852  
 ♥ 106  
 ♦ 9873  
 ♣ 6542

♠ RD1073  
 ♥ 84  
 ♦ AD10  
 ♣ RD7

N  
 O     E  
 S

SUD	O	N	E
1♠	passe	2♥	passe
2SA	passe	3♠	passe
4♣	passe	4♥	passe
4SA	passe	5♣	passe
6♠	fin		

Entame : Valet de Trèfle.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

La redemande à 2SA sans saut exprime ici 15/16H dans une main régulière. Le soutien à 3♠ montre un espoir de chelem de la part d'un joueur qui connaît avec précision la force de son camp. L'ouvreur annonce son contrôle le plus économique et Nord répond 4♥ qui dénie le contrôle des Carreaux. Sud le possède et il est donc habilité à poser le Blackwood, Nord lui ayant indiqué que son camp était dans la zone du chelem. La réponse de 5♣ montre 3 clés, ce qui permet de déclarer le chelem en toute tranquillité.

### ●● JEU DE LA CARTE

Sud possède dix levées avec cinq atouts, un Cœur, un Carreau et trois Trèfles. Les Cœurs sont favorisés pour procurer les deux qui manquent. Le déclarant prend l'entame Trèfle en main, préservant ainsi l'As de Trèfle du mort du côté de la longue à affranchir. Il fait une première impasse au Roi de Cœur qui réussit puis donne trois tours d'atout en terminant en main. Il refait l'impasse Cœur, tire l'As en défaussant un Carreau et coupe le quatrième Cœur. L'As de Trèfle précieusement conservé permet d'aller chercher le cinquième Cœur du mort, treizième pli. La réussite des treize levées reposait ici sur le succès d'une impasse et d'un partage normal du résidu à Cœur. Cela n'est pas suffisant pour prendre le risque de déclarer le grand chelem.

	♠ V106	
	♥ A98	
	♦ V7532	
	♣ AV	
♠ 9852		♠ R73
♥ 73		♥ 64
♦ 64		♦ D1098
♣ RD1094		♣ 7532
	♠ AD4	
	♥ RDV1052	
	♦ AR	
	♣ 86	



SUD	O	N	E
2♣	passe	2♦	passe
2♥	passe	3♥	passe
3♠	passe	4♣	passe
4♦	passe	4SA	passe
5♣	passe	6♥	fin

Entame : Roi de Trèfle.

### ● ● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Un bel unicolore de huit ou huit levées et demie de jeu justifie l'ouverture d'un 2 Fort Indéterminé. Le soutien à 3♥ montre un espoir de chelem. Il oblige Sud, qui a décrit sa main de façon très précise, à nommer un contrôle. Le plus économique, c'est-à-dire celui qui s'exprime au palier le plus bas, est 3♠. Nord annonce 4♣ en espérant que Sud contrôle également les Carreaux. À ce moment se pose une question. Sachant que son camp possède tous les contrôles, Sud doit-il pour autant poser le Blackwood ? Non, parce que Nord qui connaît bien la main de Sud est plus à même de déclarer le bon contrat final. Il faut donc lui abandonner cette responsabilité en disant 4♦. 5♣ montre trois clés et Nord, avec une mauvaise couleur de cinq cartes et trois Valets dont l'utilité n'est pas prouvée, se cantonne au petit chelem.

### ● ● JEU DE LA CARTE

La présence d'une couleur cinquième en dehors de l'atout doit tout de suite faire penser à l'affranchissement de longueur. Sud prend l'entame de l'As de Trèfle, débloque l'As et le Roi de Carreau, rentre au mort par le 8 de Cœur et coupe un premier Carreau d'un atout maître, Ouest défaussant un Pique. Il rentre une seconde fois en Nord par le 9 de Cœur et coupe un deuxième Carreau de n'importe quel atout puisque les adversaires n'en ont plus. Il suffit maintenant de jouer Cœur pour l'As, d'encaisser le Carreau affranchi en défaussant un Trèfle puis de présenter le Valet de Pique. On fera treize levées si le Roi est bien placé.

♠ DV104  
 ♥ D83  
 ♦ RD105  
 ♣ V4  
 ♠ 72  
 ♥ V754  
 ♦ 962  
 ♣ RD83  
 ♠ 98653  
 ♥ -  
 ♦ 8743  
 ♣ A1052  
 ♠ AR  
 ♥ AR10962  
 ♦ AV  
 ♣ 976



SUD	O	N	E
2♣	passé	2♦	passé
2♥	passé	3♥	passé
3♠	passé	4♦	passé
4♥	fin		

Entame : Roi de Trèfle.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Sud possède un bel unicolore et huit levées de jeu (deux Piques, cinq Cœurs et un Carreau) qui s'ouvre de 2♣ Fort Indéterminé ; la main de Nord justifie un effort de chelem par le soutien forcing à 3♥. 3♠ exprime le contrôle à Pique de Sud et 4♦ celui des Carreaux, déniaient ainsi celui des Trèfles. Conscient qu'il y a au moins deux levées de Trèfle à concéder dès l'entame, Sud conclut à 4♥. La technique des contrôles préserve de la déclaration d'un chelem qui chuterait d'entrée bien que potentiellement, le camp de l'ouvreur dispose de **quatorze levées** avec quatre Piques, six Cœurs et quatre Carreaux.

### ●● JEU DE LA CARTE

Ouest entame du Roi de Trèfle pour le 10 d'Est qui indique un nombre pair de cartes, probablement quatre. Ouest remporte la levée sans surprise et continue du 3 de Trèfle pour indiquer un résidu de trois cartes. Est prend de l'As et réfléchit. Pour justifier son ouverture, Sud possède probablement tous les gros honneurs manquants. De plus, la chicane d'Est à l'atout rend possible un Valet quatrième en Ouest. Pour le préserver, Est doit jouer un troisième tour de Trèfle que le déclarant sera obligé de couper au mort. Dès lors, pour ne perdre aucune levée d'atout, Sud devrait jouer directement un petit Cœur de sa main vers le 8 du mort, maniement parfaitement surréaliste. En revanche, si Est contre-attaquait Pique à la troisième levée, Sud pourrait prendre de l'As et tirer l'As de Cœur pour se ménager la possibilité de prendre un Valet quatrième en Est ou en Ouest. Après ce flanc il ne fera plus que 10 levées.

♠ V85		♠ A4						
♥ AV		♥ RD32						
♦ R10842		♦ 75						
♣ ARD		♣ 109653						
♠ 63								
♥ 109875								
♦ V63								
♣ 742								
	<table border="1"> <tr> <td>N</td> <td></td> <td>E</td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td>S</td> </tr> </table>	N		E	O		S	
N		E						
O		S						
		♠ RD10972						
		♥ 64						
		♦ AD9						
		♣ V8						

S	O	NORD	E
		1♦	passe
1♠	passe	2SA	passe
3♠	passe	4♣	passe
4♦	passe	4♥	passe
4SA	passe	5♥	passe
6♠	passe	fin	

Entame : 10 de Cœur.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Nord est trop fort pour ouvrir d'1SA et trop faible pour 2SA. Il fait donc une redemande à saut à 2SA qui montre 18 ou 19HL. L'enchère de 3♠ montre à la fois six cartes et un espoir de chelem. Nord possède tous les contrôles mais cela ne lui donne pas nécessairement le droit de poser le Blackwood. En effet, comme Sud connaît avec précision la main de Nord alors que le contraire n'est pas vrai, il sera donc mieux placé pour décider de la suite des opérations. Nord annonce son contrôle à Trèfle et Sud celui à Carreau, avec l'espoir que Nord couvre les Cœurs, ce que confirme l'enchère de 4♥. Il manque une clé mais cela n'est nullement gênant pour déclarer un petit chelem.

### ●● JEU DE LA CARTE

L'entame Cœur affranchit un pli à la défense et il est bien évident que si Sud joue atout dès la deuxième levée le coup chute irrémédiablement. Avant de s'attaquer aux atouts adverses, Sud doit jouer trois tours de Trèfle en défaussant le dernier Cœur de sa main. S'étant ainsi octroyé le contrôle par la coupe du deuxième tour de Cœur, Sud ne court plus aucun risque à jouer Pique. Il ne concèdera que l'As de Pique.

♠ 1093  
 ♥ RD104  
 ♦ AD873  
 ♣ A

♠ AR72  
 ♥ 85  
 ♦ R5  
 ♣ 107643

♠ V864  
 ♥ 62  
 ♦ 1094  
 ♣ V952

♠ D5  
 ♥ AV973  
 ♦ V62  
 ♣ RD8



S	O	NORD	E
1♥ 4♣	<p>1♥</p> <p>3♥</p> <p>4♥</p>	<p>1♦</p> <p>3♥</p> <p>4♥</p>	<p>1♥</p> <p>3♥</p> <p>4♥</p>


Entame : As de Pique.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Le saut à 3♥ correspond à une force de 17 à 19 HLD. De son côté Sud recense 16 HLD grâce aux deux points D du neuvième atout. Le camp Nord-Sud est donc dans la zone du chelem (33 HLD et plus) et peut commencer à nommer les contrôles. La séquence va tourner court dès que Sud aura annoncé 4♣, enchère qui dénie le contrôle des Piques. Ne le possédant pas non plus, Nord conclut à 4♥.

### ●● JEU DE LA CARTE

Ouest entame de l'As de Pique sur lequel Est fournit le 8 qui indique un nombre pair de cartes, probablement quatre, surtout quand tombe la Dame en Sud. Dès lors, jouer un troisième tour de Pique ne coûte rien : au pire Sud coupe. Le contrat n'est pas en danger car le déclarant est à la tête de cinq Cœurs, trois Trèfles et au moins deux Carreaux. Pour faire onze plis il ne faut concéder aucun Carreau à la défense. Le bon maniement consiste, après avoir capturé les atouts adverses, à jouer un petit Carreau vers la Dame, puis à tirer l'As en espérant que le Roi tombe. Si Sud présente le Valet au premier tour de la couleur, Ouest doit couvrir du Roi, affranchissant en même temps le 10 troisième d'Est.

♠ V4		♠ 8763
♥ R102		♥ 985
♦ 8532		♦ A7
♣ ARV6		♣ 9542
♠ 10952		♠ 8763
♥ 7		♥ 985
♦ RD64		♦ A7
♣ 10873		♣ 9542
♠ ARD		
♥ ADV643		
♦ V109		
♣ D		

SUD	O	N	E
2♣	passe	2♦	passe
2♥	passe	3♥	passe
3♠	passe	4♣	passe
4♥	fin		

Entame : Roi de Carreau.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Sud possède huit levées et demie de jeu et un bel unicolore Cœur. Au moment des contrôles Sud annonce le plus économique, celui que l'on peut déclarer au palier de 3, et Nord annonce 4♣. Sud n'est toujours pas informé sur les Carreaux et le fait savoir en disant 4♥. Un contrôle sauté étant dénié, Nord ne doit pas poursuivre le dialogue puisqu'il sait que la défense sera en mesure d'encaisser au moins les deux premières levées de Carreau.

### ●● JEU DE LA CARTE

L'entame du Roi de Carreau promettant la Dame, Est sait qu'il y a au moins deux levées à prendre car Sud a dénié le contrôle de cette couleur. S'il laisse passer le Roi, il va se retrouver en main à la deuxième levée sans pouvoir espérer un troisième pli dans la couleur, faute de communication vers Ouest pour lui faire éventuellement encaisser sa Dame de Carreau. La parade consiste à prendre le Roi de l'As et à rejouer la couleur. Ouest prend de la Dame et rejoue Carreau pour la coupe. En un mot comme en cent une levée d'honneur est remplacée par une levée de coupe. Sur un autre flanc Sud n'aurait aucun mal à faire onze plis, un mauvais coup pour la défense en tournoi par paires.

# Fiche résumé du 2<sup>e</sup> cours : le Blackwood

## — 4SA BLACKWOOD ? —

- ▶ Quand un fit majeur a été exprimé.
- ▶ 4SA n'est pas Blackwood si l'enchère suit une enchère naturelle à Sans-Atout.
- ▶ 4SA est un Blackwood si son auteur a fait auparavant une enchère au palier de 4.

## — LES RÉPONSES AU BLACKWOOD 5 CLÉS (OU 5 AS) —

<p>4SA/5♣</p> <p>5♦</p> <p>5♥</p> <p>5♠</p> <p>5SA</p> <p>6♣</p> <p>6♦</p> <p>6♥</p> <p>6 dans la couleur d'atout</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 0 ou 3 clés</li> <li>▶ 1 ou 4 clés → <i>Donne 11</i></li> <li>▶ 2 clés sans la Dame d'atout → <i>Donne 12</i></li> <li>▶ 2 clés plus la Dame d'atout → <i>Donne 9</i></li> <li>▶ 2 clés plus une chicane</li> <li>▶ 1 ou 3 clés et une chicane utile à Trèfle.</li> <li>▶ 1 ou 3 clés et une chicane utile à Carreau. → <i>Donne 10</i></li> <li>▶ 1 ou 3 clés et une chicane utile à Cœur.</li> <li>▶ 1 ou 3 clés et une chicane utile dans une couleur plus chère que la couleur d'atout.</li> </ul>
---	---

## — LA SUITE DES ENCHÈRES —

### ●● LE PROBLÈME DE LA DAME D'ATOUT

#### La question

Cette question ne concerne que les cas où le partenaire a répondu 5♣ ou 5♦ au Blackwood. On utilise le premier palier disponible en dehors du retour dans la couleur d'atout, **la collante**.

S	OUEST	N	E
	1♠	passé	2♦
passé	2♠	passé	3♠
passé	4SA	passé	5♣
passé	5♦		

L'enchère de 5♦ est une question à la Dame d'atout.

### La réponse

- ▶ S'il ne l'a pas, il revient dans la couleur d'atout au palier le plus bas. → **Donne 11**
- ▶ S'il l'a, il annonce la couleur de son Roi le plus économique, s'il en a un.

Par exemple, à l'atout Pique,

4SA 5♦	5♣ ?
-----------	---------

- ▶ 5♥ : J'ai la Dame de Pique et le Roi de Cœur.
- ▶ 5♠ : Je n'ai pas la Dame d'atout.
- ▶ 6♣ : J'ai la Dame de Pique et le Roi de Trèfle et pas le Roi de Cœur.
- ▶ 6♦ : J'ai la Dame de Pique, le Roi de Carreau comme seul Roi.
- ▶ 6♠ : J'ai la Dame d'atout sans Roi extérieur à la couleur d'atout.

### — L'ENCHÈRE DE 5SA —

C'est une enchère qui invite le partenaire au grand chelem. Elle indique qu'il n'y a aucun problème de carte clé ni de Dame d'atout.

### Les réponses

- ▶ Le partenaire déclare le grand chelem s'il possède une source de levées insoupçonnée.
- ▶ Le partenaire annonce le plus économiquement son Roi extérieur à la couleur d'atout sans dépasser le palier de 6 dans l'atout commun.
- ▶ Il revient dans la couleur d'atout au palier de 6 dans les autres cas.

# Donnes



DONNE N°9

<p>♠ 852 ♥ RD6 ♦ A10 ♣ RD743</p> <p>♠ AV93 ♥ 9 ♦ 7653 ♣ V1092</p> <p>♠ R4 ♥ A10875 ♦ RDV2 ♣ A6</p>		<p>♠ D1076 ♥ V432 ♦ 984 ♣ 85</p>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c6e0b4;">SUD</th> <th style="background-color: #f4cccc;">O</th> <th style="background-color: #c6e0b4;">N</th> <th style="background-color: #f4cccc;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1♥</td> <td>passe</td> <td>2♣</td> <td>passe</td> </tr> <tr> <td>2♦</td> <td>passe</td> <td>3♥</td> <td>passe</td> </tr> <tr> <td>3♠</td> <td>passe</td> <td>4♣</td> <td>passe</td> </tr> <tr> <td>4SA</td> <td>passe</td> <td>5♠</td> <td>passe</td> </tr> <tr> <td>6♥</td> <td>fin</td> <td></td> <td>fin</td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame : Valet de Trèfle.</p>	SUD	O	N	E	1♥	passe	2♣	passe	2♦	passe	3♥	passe	3♠	passe	4♣	passe	4SA	passe	5♠	passe	6♥	fin		fin
SUD	O	N	E																								
1♥	passe	2♣	passe																								
2♦	passe	3♥	passe																								
3♠	passe	4♣	passe																								
4SA	passe	5♠	passe																								
6♥	fin		fin																								


## ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Le soutien différé au palier de 3 de Nord garantit au moins 16 HLD et Sud n'est pas obligé d'annoncer un contrôle si son ouverture est minimum. C'est loin d'être le cas et il annonce son contrôle à Pique. L'enchère de 4♣ ne peut se faire qu'avec le Roi, ce qui donne à l'ouvreur une bonne vision des possibilités de son camp. Pour lui, décider de jouer un chelem, petit ou grand, se résume à connaître le nombre de clés de Nord, ce qui le pousse à poser le Blackwood. La réponse de 5♠ indique deux clés ainsi que la Dame d'atout. Avec quatre clés et la Dame de Cœur le chelem est tout à fait raisonnable.

## ●● JEU DE LA CARTE

Si Ouest entame de l'As de Pique, Sud sera limité à douze levées. S'il entame du Valet de Trèfle ou d'un petit Carreau, il est possible de faire toutes les levées en affranchissant un Trèfle de longueur au mort à condition de jouer de la façon suivante : Sud prend l'entame Trèfle en main et joue le Roi et la Dame de Cœur. Il fait ensuite l'impasse au Valet, purge le dernier Cœur d'Est et joue le Roi de Trèfle, la Dame de Trèfle sur laquelle il défausse un premier Pique, puis un petit Trèfle qu'il coupe. Le cinquième Trèfle du mort est affranchi et l'As de Carreau permet d'aller le chercher. Ainsi, Sud réalise cinq atouts, quatre Carreaux et quatre Trèfles.

L'entame d'un As contre un chelem ne doit pas être systématique, loin s'en faut. Mais ici Ouest, en vertu de son singleton à Cœur, pouvait espérer une levée naturelle d'atout chez son partenaire étant donné la mauvaise répartition probable de la couleur.

	♠ R9742	
	♥ V953	
	♦ -	
	♣ RV94	
♠ 106		♠ 5
♥ 108		♥ 642
♦ AD952		♦ R10863
♣ 8763		♣ AD102
		
	♠ ADV83	
	♥ ARD7	
	♦ V74	
	♣ 5	

SUD	O	N	E
1♠	passé	4♦	passé
4SA	passé	6♦	passé
6♠	fin		

Entame : 7 de Trèfle.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Le saut à 4♦ est un Splinter qui exprime un singleton ou une chicane dans la couleur du saut, tout cela dans une main de 8 à 10 points H environ. Ces informations permettent à Sud d'envisager un chelem car il suffirait que Nord possède le Roi de Pique et l'As de Trèfle pour qu'il soit quasiment sur table, Sud coupant deux Carreaux au mort. Connaissant tous les contrôles dans son camp l'ouvreur pose donc le Blackwood. La réponse de 6♦ montre une clé seulement mais la chicane annoncée compense l'As de Carreau manquant. Le déclarant n'aura donc qu'une levée à concéder et réalisera peut-être même treize plis si le mort apporte l'As de Trèfle et si l'impasse au Roi de Pique réussit.

### ●● JEU DE LA CARTE

Avec le Roi d'atout au mort il suffit de couper trois Carreaux pour réussir douze plis. On remarquera que le Valet de Cœur vient parfaitement compléter les trois honneurs de Sud. Ce n'est qu'une demi-surprise si l'on considère que les points de Nord sont concentrés dans trois couleurs. Dans le cas où ce dernier n'aurait pas le Valet de Cœur et si la couleur était partagée 4-1, il y aurait encore la possibilité de fabriquer une levée de Trèfle. Magnifique chelem avec seulement 24 points d'honneurs !

♠ V874		♠ 653									
♥ AR854		♥ V93									
♦ 5		♦ 109862									
♣ RV5		♣ 84									
♠ AD	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table>		N		O		E		S		♠ R1092
		N									
O			E								
		S									
♥ D1072	♥ 6										
♦ V74	♦ ARD3										
♣ 10973	♣ AD62										

SUD	O	N	E
1♦	passe	1♥	passe
1♠	passe	4♠	passe
4SA	passe	5♦	passe
5♥	passe	5♠	fin

Entame : 10 de Trèfle.

### ●● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Le saut à 4♠ de Nord montre de 13 à 15 HLD, ce qui, vu de la main de Sud, installe largement le camp dans la zone du chelem. La réponse de 5♦ montre une seule clé et Sud doit s'enquérir de la Dame d'atout s'il veut jouer un petit chelem avec seulement huit atouts et une clé dans la nature. La question est posée par l'enchère de 5♥, premier et seul palier disponible avant d'atteindre 5♠. Le retour dans la couleur d'atout au palier de 5 dénie cette fameuse Dame et Sud comprend alors que le petit chelem aura au mieux une chance sur deux de réussir. Sérieux s'abstenir...

### ●● JEU DE LA CARTE

Ouest entame du 10 de Trèfle pour le Valet du mort et le 8 d'Est. Sud présente le 7 de Pique pour le 2 de sa main et la Dame d'Ouest qui, espérant une coupe d'Est au troisième tour, rejoue Trèfle. Sud prend du Roi du mort, Est fournissant le 4. Un danger de chute guette le déclarant. Si l'As d'atout est en Ouest et que Sud joue Pique, il risque de subir la coupe du troisième tour de Trèfle, concédant ainsi trois levées d'atout. La précaution à prendre, avant de jouer atout, consiste à jouer l'As et le Roi de Carreau pour défausser le dernier Trèfle du mort. Si, en main à la levée suivante à l'As de Pique, Ouest joue Trèfle, il suffit à Sud de couper du 8 ou du Valet de Pique pour éviter une surcoupe. Sud capture ensuite le dernier Pique d'Est et réalise finalement trois levées d'atout dont une coupe au mort, deux Cœurs, trois Carreaux et trois Trèfles.

♠ AV84  
 ♥ 1075  
 ♦ R6  
 ♣ A872  
 ♠ D105  
 ♥ V86  
 ♦ 872  
 ♣ DV96  
 ♠ -  
 ♥ D9432  
 ♦ 10953  
 ♣ R1054  
 ♠ R97632  
 ♥ AR  
 ♦ ADV4  
 ♣ 3



SUD	O	N	E
1♠	passé	3SA	passé
4♣	passé	4♦	passé
4SA	passé	5♥	passé
7♠	fin		

Entame : Dame de Trèfle.

### ● ● COMMENTAIRES DES ENCHÈRES

Le saut à 3SA montre un fit de quatre ou cinq atouts dans une main régulière ainsi qu'une force de 13 à 15 HLD environ. Sud possède tous les contrôles et pourrait dire 4SA mais en savoir plus sur la localisation des honneurs de Nord peut s'avérer fructueux. Sur l'enchère de contrôle de 4♣, Nord annonce 4♦. Ce contrôle ne peut correspondre qu'au Roi de Carreau car la main de Nord est régulière. Dès lors, Sud peut compter sur quatre levées dans cette couleur et, pour peu que son partenaire apporte les deux As noirs, le grand chelem constituera un excellent pari. La réponse de 5♥ montre deux As sans la Dame d'atout mais celle-ci n'est pas indispensable quand le camp possède dix atouts.

### ● ● JEU DE LA CARTE

Si Sud ne perd pas d'atout il dispose de treize levées de tête. Le seul problème consiste donc à manier correctement la couleur et le danger est la répartition 3-0, qui survient quand même dans 22% des cas. Est-ce à dire que l'on va chuter si les Piques sont 3-0 ? Pas forcément car cela dépend alors de la place de cette Dame troisième. Si elle est en Ouest, il suffit à Sud de tirer le Roi pour s'apercevoir du mauvais partage. La fourchette As-Valet ainsi conservée au mort permet de faire l'impasse à la Dame. Si elle est en Est, sa capture devient impossible car elle est accompagnée du 10 qui forme une fourchette sur le Valet du mort. Nous chutons donc si la Dame de Pique est troisième en Est, c'est-à-dire dans  $(22/2) = 11\%$  des cas.

Ce grand chelem est donc à 89%. Allez ! On va boire un coup.